

LOGI miniBot – kodowanie z żabką A, wersja 2

Kod produktu: BOT1178-a2-uni

Gra wprowadza dzieci w świat kodowania i logicznego myślenia.

Zadaniem uczestników jest ułożenie sekwencji ruchów tak, aby robot dotarł do karty z lilijką wodną, omijając przeszkody na planszy. Dzieci uczą się orientacji w przestrzeni, określania kierunków oraz planowania działań krok po kroku.

W zestawie znajdują się kolorowe karty–puzzle, które łączą się w ciąg poleceń dla robota. Dzięki kartom "Start" i "Meta" można tworzyć nieskończoną liczbę tras, a dodatkowe karty przeszkód zwiększają poziom trudności i uczą przewidywania. Robot odczytuje sekwencję po ustawieniu na karcie "GO" i kończy ją na karcie "STOP", co pomaga dzieciom formułować precyzyjne instrukcje. Podczas zabawy dzieci poznają pojęcia przestrzenne, takie jak: w górę, w dół, w prawo, w lewo, obrót w prawo i w lewo. Kolorowe strzałki i czytelne ilustracje ułatwiają rozpoznawanie kierunków, a nauczyciel może dowolnie stopniować poziom trudności — od krótkich sekwencji 6 ruchów po bardziej złożone układy z 10 kart i więcej.

Gra rozwija logiczne myślenie, spostrzegawczość, koncentrację i umiejętność samodzielnego rozwiązywania problemów. Wspólne układanie trasy zachęca do współpracy i dyskusji nad możliwymi rozwiązaniami. "Kodowanie z żabką" to atrakcyjne wizualnie i przystępne narzędzie do wprowadzania podstaw programowania. Dzieci uczą się, że każdy ruch ma swoją kolejność i konsekwencje, a ewentualne błędy można poprawić, analizując wcześniejsze kroki.

Gra rozwija kluczowe kompetencje przyszłości — kodowanie, logiczne myślenie i kreatywne rozwiązywanie problemów.

Do przeprowadzenia gry wymagany jest LOGI miniBot (sprzedawany osobno – kod produktu: BOT2025).

Zawartość zestawu:

- Składana plansza 100 x 70 cm
- 82 puzzle do kodowania
- 12 kart z przeszkodami
- 4 karty GO
- Instrukcja pracy w dwóch wariantach

Użytkownicy:

- 2-6 dzieci