

LOGI miniBot – kodowanie z żabką B, wersja 2

Kod produktu: BOT1178-b2-uni

Gra wprowadza dzieci w świat kodowania i logicznego myślenia.

Zadaniem uczestników jest ułożenie sekwencji ruchów tak, aby robot dotarł do karty z lilijką wodną, omijając ewentualne przeszkody na planszy. Dzieci uczą się w ten sposób orientacji w przestrzeni, określania kierunków i planowania działań krok po kroku.

W zestawie znajdują się kolorowe karty–puzzle z instrukcjami, które łączą się w ciąg poleceń dla robota, co rozwija umiejętności sekwencjonowania oraz koncentracji. Dzięki wprowadzeniu kart "Start" i "Meta" możliwe jest tworzenie nieskończonej liczby tras, co utrzymuje zainteresowanie i motywuje do kolejnych prób.

Podczas zabawy dzieci poznają pojęcia przestrzenne takie jak: w górę, w dół, w prawo, w lewo, obrót w prawo, obrót w lewo, a także ruchy poziome i pionowe. Karty przeszkód dodają grze dodatkowego poziomu trudności, wymagając od graczy przewidywania i modyfikowania planu. Robot reaguje na sekwencję, odczytując ją po ustawieniu na karcie "GO" i kończąc na karcie "STOP", co uczy dzieci precyzyjnego formułowania instrukcji.

Jest to rozwinięcie wersji A, wzbogacone o nowe możliwości programowania. W zestawie znalazły się dodatkowe karty pozwalające zakodować dźwięk, zmienić kolor oczu robota, liczbę kroków oraz kąt obrotu, co znacząco urozmaica rozgrywkę. Dzięki temu kodowanie staje się bardziej złożone i oferuje dzieciom jeszcze więcej kreatywnych sposobów na zaplanowanie trasy robota.

Gra rozwija nie tylko myślenie logiczne, ale również spostrzegawczość i umiejętność samodzielnego rozwiązywania problemów. Nauczyciel może stopniować poziom trudności – od krótszych sekwencji 6 ruchów, po bardziej złożone kombinacje 10 kart i więcej. Kolorowe strzałki i czytelne ilustracje sprawiają, że dzieci łatwo rozpoznają kierunki i zapamiętują ich znaczenie. Wspólne układanie trasy zachęca do współpracy i dyskusji nad możliwymi rozwiązaniami.

To także doskonałe narzędzie do wprowadzania podstaw programowania w formie zabawy. Dzieci uczą się, że każdy ruch ma swoją kolejność i konsekwencje, a błąd można poprawić analizując wcześniejsze kroki.

Dokument przeznaczony wyłącznie do użytku dystrybutorów marki LOGI miniBot.

Materiał nie podlega dalszemu kopiowaniu, udostępnianiu ani rozpowszechnianiu bez zgody właściciela praw.

Gra jest atrakcyjna wizualnie i została zaprojektowana tak, by była przystępna dla młodszych uczestników, a jednocześnie oferowała wyzwania dla starszych dzieci. W ten sposób rozwija kluczowe kompetencje przyszłości – umiejętność kodowania, logicznego myślenia i kreatywnego rozwiązywania problemów – które już dziś należą do najbardziej pożądanых na rynku pracy.

Do przeprowadzenia gry wymagany jest LOGI miniBot (sprzedawany osobno – kod produktu: BOT2025).

Zawartość zestawu:

- Rolowana plansza o wymiarach: 100 x 70 cm
- 67 puzzli do kodowania: ruchu, światła, dźwięku
- 12 kart z przeszkodami
- 4 karty GO
- Instrukcja pracy w dwóch wariantach

Użytkownicy:

- 2-6 dzieci