

LOGI miniBot – kształty

Kod produktu: BOT1225-pl

Praktyczna pomoc dydaktyczna, wspierająca naukę języka obcego poprzez poznawanie i nazywanie kształtów.

Gra w angażujący i zabawny sposób rozwija kompetencje językowe – dzieci uczą się rozpoznawania, nazywania i poprawnej wymowy podstawowych figur w języku obcym. Dzięki pracy z kartami poznają i utrwalają słownictwo związane z kształtami, takimi jak: koło, kwadrat, trójkąt, prostokąt czy pięciokąt oraz uczą się odnosić je do przedmiotów z codziennego życia.

Zestaw oparty jest na metodzie samodzielnego sprawdzania odpowiedzi, co wspiera motywację, buduje pewność siebie i rozwija umiejętność samokontroli. Dwustronne karty (figura/przedmiot) pozwalają stopniować trudność, wprowadzając dzieci w coraz bardziej złożone zadania językowe.

Nauczyciel z łatwością wykorzysta grę w pracy indywidualnej i grupowej – szczególnie podczas zajęć językowych, ogólnorozwojowych lub w ramach terapii pedagogicznej. Dzięki ilustracjom dzieci uczą się kojarzyć słowa w języku obcym z konkretnymi sytuacjami i przedmiotami, co wspiera trwałe zapamiętywanie. Zabawa rozwija mowę, wzbogaca słownictwo tematyczne w języku obcym i angażuje różne zmysły – wzrok, słuch i dotyk – czyniąc naukę naturalną, skuteczną i przyjemną.

Do przeprowadzenia gry wymagany jest LOGI miniBot (sprzedawany osobno – kod produktu: BOT2023).

Zawartość wszystkich zestawów:

- 26 kart z ilustracjami
- Instrukcja pracy w dwóch wariantach

Użytkownicy:

- 1-6 dzieci